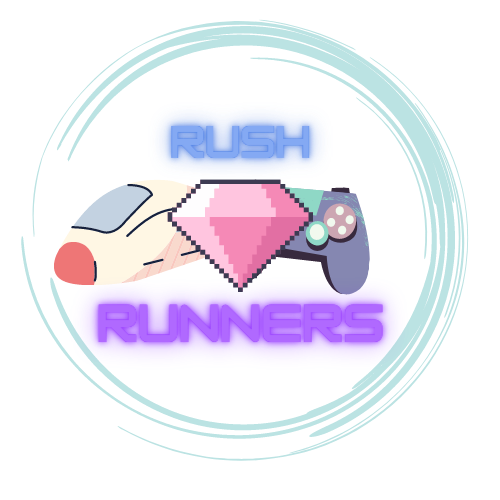
**Steeven LENEVEU-LANCELLE / Grégory SCHNEIDER**

**RushRunners**

**Passez à la vitesse supérieure avec RushRunners, la communauté de speedrunners la plus rapide du web !**



Sommaire

1. Objectifs du site web
   1. Partager des informations sur le speedrun p3
   2. Créer une communauté de speedrunners p3
   3. Proposer des tutoriels et des vidéos sur le sujet p3
2. Contenu du site web
   1. Articles p3
   2. Vidéos p3
   3. Tutoriels p3
3. Public cible
   1. Débutants p4
   2. Speedrunners confirmés p4
   3. Fan de jeux vidéo p4
4. Jeux populaires pour le speedrun
   1. Présentation des types de jeux pour le speedrun p4
   2. Classements, flitres et catégories p4
   3. Vidéo des meilleurs temps par jeu p5
5. Design du site
   1. Couleurs p5
   2. Style graphique p5
   3. Site web responsive p5
6. Fonctionnalités
   1. Moteur de recherche p5
   2. Système de classement des speedruns p5
   3. Section pour les records du monde p6
   4. Section de commentaires p6
7. Aspects légaux et réglementaires p6
8. Maintenance et support technique p6
9. Développement futur p7
10. Liste des outils utilisés
    1. HTML 5 et CSS 3 p7
    2. JavaScript p7
    3. PHP p7
    4. MDB p7
    5. MySQL p8
    6. Git p8
11. Backoffice p8
12. Objectifs du site
    1. Partager des informations sur le speedrun

Le speedrun est la discipline qui consite à terminer un jeu vidéo le plus rapidement possible.

Le site web doit permettre aux utilisateurs d'accéder à des informations détaillées sur le speedrun, telles que des définitions, des astuces et des conseils pour améliorer leurs compétences.

* 1. Créer une communauté de speedrunners

Le site web doit permettre aux utilisateurs de créer des profils et de communiquer avec d'autres speedrunners afin de créer une communauté de partage d'informations et de connaissances sur le speedrun.

* 1. Proposer des tutoriels et des vidéos

Le site web doit proposer des tutoriels vidéo sur différents aspects du speedrun, y compris les astuces et les techniques pour améliorer les performances. Il doit également permettre aux utilisateurs de télécharger et de partager des vidéos de speedrun.

1. Contenu du site web
   1. Articles

Le site web doit proposer des articles écrits par des membres de la communauté sur le speedrun, ainsi que des avis et critiques de jeux vidéo.

* 1. Vidéos

Le site web doit proposer des vidéos de speedrun, ainsi que des tutoriels vidéo pour aider les utilisateurs à améliorer leurs compétences en speedrun.

* 1. Tutoriels

Des tutoriels seront disponibles au sein des articles, ces derniers expliquent les techniques, les astuces et les méthodes pour améliorer les performances.

1. Public cible
   1. Débutants

Le site web doit être adapté aux débutants qui cherchent à en savoir plus sur le speedrun et à améliorer leurs compétences. Débuter en speedrun peut s’avérer un exercice périlleux, les différents tutoriels et les vidéos qui seront proposés, viendront apporter une aide importante à toutes les personnes souhaitant débuter le speedrun.

* 1. Speedrunners confirmés

Le site web doit également proposer des informations et des astuces pour les speedrunners confirmés qui cherchent à améliorer leurs performances. Les runners confirmés offrent une meilleure visibilité et permettent par leurs performances d’attirer sans cesse de nouveaux pratiquant de cette discipline.

* 1. Fan de jeux vidéo

Le site web doit intéresser les fans de jeux vidéo en général qui cherchent à découvrir de nouveaux jeux et à en savoir plus sur le monde du speedrun.

1. Jeux populaires pour le speedrun
   1. Présentation des jeux les plus populaires pour le speedrun

Le site web doit présenter une liste des jeux les plus populaires pour le speedrun, y compris une description de chaque jeu et des conseils pour améliorer les performances.

La fonction de tri doit permettre de trouver également des speedrun sur des jeux plus anciens et/ou plus confidentiels.

* 1. Classements, filtres et catégories

Le site web doit proposer des classements de speedrun pour chaque jeu, avec des filtres pour les différentes catégories de speedrun. La pratique du speedrun a explosé ces dernières années. De fait il n’y a pas que les jeux les plus récents ou les plus populaires qui soient run, de nombreuses anciennes gloires du jeux vidéo ou des jeux plus anonymes sont également run, il est important de pouvoir organiser les classements, pouvoir filtrer par jeu, par machine (pc, console) etc…

Chaque jeu propose différentes catégories de run, Any% (terminer le jeu le plus rapidement quelque soit le moyen), glitchless (interdit d’exploiter des glitchs et autres bug) etc… Le site doit permettre de trier également par catégories.

* 1. Vidéos des meilleurs temps par jeu

Le site web doit proposer des vidéos des meilleurs temps de speedrun pour chaque jeu, ainsi que des commentaires et des analyses pour aider les utilisateurs à comprendre les stratégies utilisées.

1. Design du site
   1. Couleurs

Le design du site web doit être en accord avec l'univers du speedrun, avec des couleurs vives et dynamiques. On souhaite utiliser du vert et d’autres couleurs qui s’harmonisent correctement.

* 1. Style graphique et typographie

Le site web doit être clair et facile à naviguer, avec un style graphique moderne et attractif.

* 1. Site web responsive

Le site doit être responsive pour permettre un affichage et une navigation fluide, sur tous les supports.

1. Fonctionnalités
   1. Moteur de recherche

* Le site doit avoir un moteur de recherche pour faciliter l'accès aux contenus
* Les résultats de la recherche doivent être triés par pertinence
  1. Système de classement
* Le site doit permettre aux utilisateurs de soumettre leurs propres speedruns pour être classés
* Les speedruns soumis doivent être vérifiés avant d’être acceptés
* Les classements doivent être triés par jeu, catégorie et type de record (ex : Any%, 100%, etc…)
* Les utilisateurs doivent être en mesure de filtrer les classements par plateforme de jeu, version du jeu, etc…
  1. Section pour les records du monde
* Le site doit avoir une section pour les records du monde
* Les records du monde doivent être mis à jour régulièrement
* Les utilisateurs doivent être en mesure de filtrer les records du monde par jeu, catégorie et type de record.
  1. Section de commentaires
* Le site doit avoir une section de commentaires pour chaque article, vidéo et tutoriel
* Les utilisateurs doivent être en mesure de signaler les commentaires inappropriés
* Les commentaires signalés doivent être examinés et supprimés si nécessaire

1. Aspects légaux et réglementaires

* Le site doit être conforme aux lois et réglementations en vigueur en matière de protection des données personnelles, de propriété intellectuelle, de droits d’auteur, etc…
* Une page de politique de confidentialité doit être incluse sur le site pour informer les utilisateurs de la manière dont leurs données sont collectées, stockées et utilisées
* Les utilisateurs doivent être invités à accepter la politique de confidentialité lorsqu'ils s'inscrivent sur le site

1. Maintenance et support technique

* Le site doit être régulièrement mis à jour pour corriger les bugs et les failles de sécurité
* Le site doit être régulièrement mis à jour pour corriger les bugs et les failles de sécurité
* Une équipe de support technique doit être disponible pour répondre aux questions et résoudre les problèmes des utilisateurs

1. Développement futur

* Le site doit être conçu de manière à pouvoir être étendu à l'avenir
* Des fonctionnalités supplémentaires peuvent être ajoutées à l'avenir, telles qu'un système de dons, un forum de discussion, etc.
* Les développements futurs doivent être compatibles avec les technologies utilisées sur le site
* Une des fonctionnalités à l’étude serait l’ajout d’un forum, il faut prévoir un gros travail, de modération
* La possibilité de permettre aux utilisateurs connectés de rédiger des articles sera étudié. Encore une fois une question de modération va se poser

1. Liste des outils utilisés
   1. HTML 5 et CSS 3

Le site doit être développé en HTML 5 et CSS 3 pour garantir une compatibilité avec les navigateurs modernes, les standards W3C doivent être respectés.

* 1. JavaScript

Le JavaScript permet d’intégrer des fonctionnalités interactives supplémentaires.

* 1. PHP

Le site doit être développé en PHP pour permettre une gestion efficace des données, permet également d’établir une connexion avec une base de données.

* 1. MDB (Material Design for Bootstrap)

Le site va utiliser la bibliothèque MDB pour faciliter le développement de l’interface utilisateur. Il permet une gestion efficace de toute la partie CSS.

* 1. MySQL

Le site va utiliser MySQL comme base de données pour stocker les données. Nous utilisons WampServer pour générer une connexion en local, qui gère principalement les données en MySQL.

* 1. Git

Nous avons utilisé Git pour partager les données et les différentes avancées sur les dossiers de travail. Git permet de travailler de manière asynchrone, chacun peut travailler de son côté puis mettre à jour son travail sur une branche commune.

1. Backoffice

L’utilisation d’un backoffice va permettre de gérer le futur forum et toute la modération, mais également de gérer les différentes actions liées à la base de données.